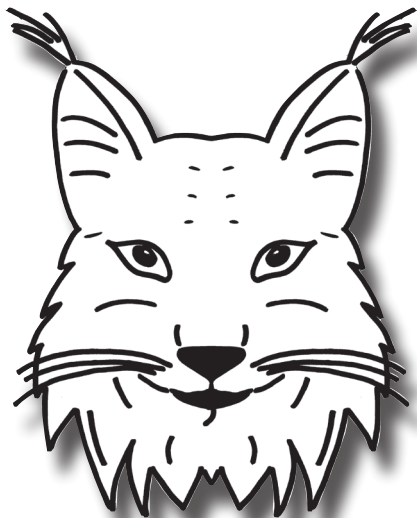


17 8
5 3
9 2
15
17
73
8 4
6
7 9
2
7 9
3
4
15

Zahlenluchs

von Anja Strobach

Spielanleitung



Edition Perlebuch



Zahlenluchs

Die Zahlen von 1 bis 25 laden dich zum spannenden Kombinationstraining ein. Noch während du Aufgaben durch ausgeklügelte Rechenkunst löst, jonglieren deine Mitspieler mit den Zahlen, um dich zu besiegen. Doch du knobelst an mehreren Fällen gleichzeitig.

Du leistest ganze Zahlenarbeit und zeigst dein logisches Können. Darum entscheidet nicht nur die gezogene Zahl, welche Verbindung möglich ist und wer somit alle Aufgaben zuerst gelöst hat.

Das Denkspiel bietet sowohl kleinen Mathemuffeln als auch Mathe-
liebhabern neben kniffligen Kombinationen eine große Portion Spaß,
Spannung und natürlich jede Menge Abwechslung.



Spielinfo

Spieltyp:	spannendes Zahlenkombinationsspiel
Spieleranzahl:	2-6
Altersempfehlung:	ab 7 Jahre
Spieldauer:	ca. 30 min
Spielleutorin:	Anja Strobach

Spielmaterial

100 Zahlenkarten	- je 4 Stück jeder Zahl von 1 bis 25
6 Aufgabenbretter	- je Spieler ein Aufgabenbrett
36 Spielsteine	- je Spieler 6 Spielsteine von einer Farbe
12 Jokersteine	- je Spieler 2 verschiedene Jokersteine
Spielanleitung	

Zahlenluchs



Vorbereitung

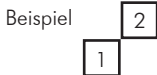
Zunächst nimmt sich jeder Spieler ein Aufgabenbrett und 6 Spielsteine einer Farbe. Zusätzlich erhält jeder die beiden Jokersteine 1 und 2.

Nun stimmen alle Spieler ab, welcher Schwierigkeitsgrad bei den Aufgaben gespielt wird. Es gibt die leichtere Variante der Aufgaben auf der linken Seite und auf der rechten Hälfte des Aufgabenbrettes die schwerere. Es ist auch möglich, dass jeder Spieler selbst entscheiden darf, welche Variante er wählt. Es wird vereinbart, ob ein Wechsel zwischen den Schwierigkeitsstufen während des Spieles möglich ist.

! *Tipp:* Es wird zunächst die einfache Variante empfohlen. Nach Belieben kann im Laufe des Spiels auch eine Aufgabe der schweren Variante gelöst werden. Jedoch darf der Spieler, der einmal die schwere Variante gewählt hat, nicht mehr zurück in die einfache.

Jeder Spieler legt nun seine Spielsteine auf die 6 runden Felder des Aufgabenbrettes und legt es für alle sichtbar vor sich hin.

Nun werden alle Zahlenkarten verdeckt und gemischt an der Seite des Spielfläche ausgebreitet. Eine gerade und eine ungerade Zahl werden aufgedeckt und über Eck in die Tischmitte gelegt.



Spielablauf

Zu Beginn zieht jeder Spieler 2 Karten und hält sie verdeckt. Es wird gelöst, wer das Spiel beginnt.

Ab jetzt versuchst du deine sechs Aufgaben in beliebiger Reihenfolge zu lösen.



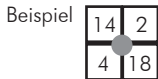
Zahlenluchs

Du musst mindestens eine Karte an die bereits aufgedeckten Karten legen. Dabei muss eine Verbindung zu einer gelegten Karte entstehen – es ist jedoch gleich, ob du sie an eine Kante oder Ecke legst.



Wenn du möchtest, kannst du auch die zweite Karte ausspielen. Musst du aber nicht! Anschließend ziehst du soviel Karten wie du ausgespielt hast, also maximal zwei, und damit ist dein Nachbar an der Reihe. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Sobald eine Zahlenkombination deiner Aufgaben im Quadrat gelegt ist, dabei ist es egal, wer die Karten auf das Spielfeld gelegt hat, spielst du den dazugehörigen Spielstein aus und legst ihn in die Mitte der 4 entsprechenden Karten. Vorrang hat der Spieler, der an der Reihe ist. Wenn jemand eine Zahlenkombination übersehen hat oder diesen Spielstein bereits ausgespielt hat, kann jeder andere Spieler diese Kombination für sich nutzen und seinen Spielstein jederzeit, auch wenn er nicht dran ist, ausspielen. Dies gilt ebenso, wenn eine Kombination mehrere Aufgaben gleichzeitig löst. Dann können die jeweiligen Spielsteine auf einmal für die Kombination ausgespielt werden.



Du hast den Joker!

Auf zwei Steinen sind die Ziffern 1 und 2 abgebildet. Dies sind deine Joker! Wenn du an der Reihe bist, kannst Du sie auf bereits gelegte Zahlen legen und änderst durch addieren von 1 oder 2 den Zahlenwert. Dabei können neue Kombinationen entstehen und du kannst weitere Spielsteine ausspielen.

Wer ist der Zahlenluchs?

Gewonnen hat der Spieler, der als erstes alle Spielsteine ausgespielt hat. Die anderen Spieler können gern noch zu Ende spielen, um den 2. und 3. Sieger zu ermitteln.

Zahlenluchs

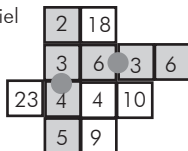


Erweiterte Spielvariante

Wenn das Spiel beendet ist, nehmt ihr alle Spielsteine und Joker sorgfältig von dem Spielfeld. Die Karten bleiben gelegt. Nun verteilt ihr die Steine und nach Belieben auch die Joker neu.

Doch jetzt gelten nur Zahlenkombinationen in waagerechter oder senkrechter Anordnung. Dabei legt ihr den Stein in die Mitte der vier Zahlen, also zwischen die 2. und 3. Karte. Der Spieler, der nun zuerst all seine Spielsteine auf dem Spielfeld verteilt hat, hat gewonnen. Auf diese Weise könnte es 2 Sieger des Spiels geben.

Beispiel



Diese Spielvariante könnt ihr aber auch direkt ins Spiel einbeziehen, und bereits von Anfang an die Kombinationen in quadratischer, waagerechter und senkrechter Anordnung lösen. Diese Variante ist sehr knifflig und setzt ein hohes Konzentrationsvermögen voraus.



Zahlenluchs

Tipps und Hinweise zu den Aufgaben

Es spielt keine Rolle, welche der 4 Zahlen A, B, C oder D ist. Die Anordnung der Zahlen ist variabel.

Einfache Variante

AUFGABEN	ERKLÄRUNG / BEISPIEL
Gerade Zahlen	eine Zahl, die durch 2 teilbar ist: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24
Ungerade Zahlen	Zahlen, die nicht durch 2 teilbar sind: 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25
Vier aufeinander folgende Zahlen	z.B. 4, 5, 6, 7
Zweimal zwei gleiche Zahlen	z.B. 3, 3, 19, 19
Das kleine 1×1	3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24 oder 4, 8, 12, 16, 20, 24 oder 5, 10, 15, 20, 25 oder 6, 12, 18, 24
Zwei Zahlen ergeben die Summe der anderen beiden	z.B. $9 + 2 = 5 + 6$

Zahlenluchs



Schwere Variante

AUFGABEN	ERKLÄRUNG / BEISPIEL
$A + B = C + D$	die Summe von zwei Zahlen ergibt die Summe der anderen beiden, z.B. $5 + 13 = 16 + 2$
$A + B + C = D$	Die Summe von drei Zahlen ist gleich die 4. Zahl, z.B. $3 + 18 + 4 = 25$
Vier aufeinander folgende Zahlen	z.B. 11, 12, 13, 14
Primzahlen	Jede natürliche Zahl, die größer als 1 ist und die nur durch 1 und durch sich selbst teilbar ist, die kleinste Primzahl ist somit die 2: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23
Summe aller Zahlen ist durch 3 teilbar	z.B. 2, 5, 13, 19 ($2+5+13+19=39:3=13$)
Quersumme jeder Zahl ist durch 3 oder 4 teilbar	Die Addition der Ziffern einer Zahl ist durch 3 oder 4 teilbar, z.B. 3, 6, 9, 12 ($1+2=3$), 15 ($1+5=6$), 18 ($1+8=9$), 21 ($2+1=3$), 24 ($2+4=6$) oder 4, 8, 13 ($1+3=4$), 17 ($1+7=8$), 22 ($2+2=4$)

Dieses Spiel ist im Rahmen der Sam Lloyd AG an der Volkshochschule
Göttingen entstanden. Hiermit danke ich den Spielern
der Sam Lloyd AG (Reinhold Wittig, Hilko Drude,
Gertrud Hartwig, Udo Peters und
Volker Wagner), die mich durch
ihre kreativen Anregungen
und ihr unermüdliches
Probespielen
unterstützt
haben.

Copyright 2008 by Anja Strobach

Reinhold Wittig
Am Goldgraben 22
D-37073 Göttingen
www.perlhuhn.de

Edition **Perlhuhn**