

Güterzug

Ein schnelles Würfelspiel für drei oder vier Spediteure
von Saskia Drude

Idee

Drei Spieler beladen gemeinsam einen Güterzug, an den immer weitere Waggon angehängt werden. Wer am wenigsten wertvolle Ladung (Würfelaugen) übrig behält, gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

Benötigt werden 13 (bei vier Personen 17) Variominos (wer ein längeres oder kürzeres Spiel wünscht, kann auch mehr oder weniger verwenden), ein roter, ein grauer und fast alle gelben Würfel. Jeder Spieler erhält sechs gelbe Würfel und legt sie so vor sich aus, dass jede Würfelzahl einmal oben liegt. Diese Würfel sind die Ladung. Der Wert der Ladung (die oben sichtbare Zahl) darf im ganzen Spiel nicht verändert werden. Die restlichen gelben Würfel bilden den allgemeinen Vorrat.

Ein Variomino wird so an den (schmaleren) Rand des Tisches gelegt, dass die Seite mit der Drei nach außen zeigt. Das ist die Lok; die Seite mit der Drei ist vorne.

Ein Startspieler wird ausgewürfelt und wirft anschließend den roten Würfel und setzt ihn auf die Lok.



Der erste Waggon ist angelegt. Die Lokseite mit der Drei ist vorne. Da der erste Würfel auf dem Waggon mit der Lok einen Dominokontakt hat ($4+1=3+2$), darf ein zweiter Würfel auf dem Waggon platziert werden (siehe unten).

